

Enfants nés en
2018-2017

NOËL 2026

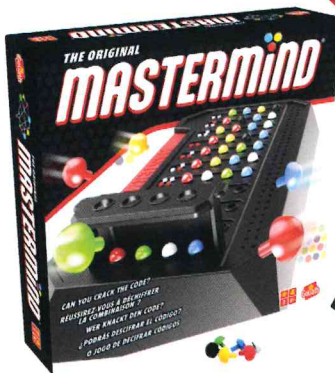
A
8

0577

Goliath

**THE ORIGINAL
MASTERMIND**

Trouvez la combinaison se-
crète de votre adversaire en
moins de propositions qu'il
ne lui faudra pour deviner
la votre.
A partir de 8 ans.



0595

Ravensburger

LOUP GAROU POUR UNE NUIT

Des loups garous chassent dans le village
endormi, mais très vite tout dérape !
Heureusement certains villageois sont dotés
de capacités hors du commun.
A partir de 9 ans.



SentoSphere

0643

LE SYSTÈME SOLAIRE

Ce coffret permet de découvrir notre
système solaire avec 5 expériences
fascinantes. Un condensé de découvertes
aussi ludiques qu'éducatives.
A partir de 8 ans.



0646

LES SECRETS DE LA CHIMIE

Un laboratoire pour réaliser plus de
50 expériences amusantes et sûres.
Contient des réactifs, éprouvettes,
petit thermomètre, un journal pour
noter ses 1ères expériences et des
cartes spéciales. A partir de 8 ans.



0647

LE CORPS HUMAIN

Découvre un corps humain avec des organes mous et
des os phosphorescents. Réalise 12 expériences. Contient un
véritable stéthoscope, un sifflet, ... A partir de 8 ans.



0652

ABRACADABRA

Clementoni

Utilise le mini-chaudron pour mélanger les
différents ingrédients magiques et mystérieux.
Tu obtiendras des potions colorées avec des
effets effervescents. A partir de 8 ans.



0656

LA CITE DES FOURMIS

Une structure modulaire à assembler
pour recréer l'habitat des fourmis et
observer leur comportement.
A partir de 7 ans.



0658

BORNE D'ARCADE

Un coffret pour monter sa propre borne
d'arcade. Inclus 12 jeux : tetrax, course auto, ...
2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



Clementoni

0831

MESSAGES CREATION SWIFTIE

Un coffret pour créer des bijoux et des
accessoires avec des lettres, des perles
colorées, des strass scintillants et des cordons
élastiques prêts à porter pour adopter un style
tendance. A partir de 9 ans.